

# Stadt Waldenbuch, Kreis Böblingen

<b>Datum</b>	<b>Aktenzeichen</b>	<b>Bearbeitung</b>	<b>Gremium</b>	<b>Sitzungsart</b>	<b>Vorlagen-Nr.</b>
04.09.2023	653.21	Tiefbau Heiko Böttcher Tel.: 07157 1293-60	TA 12.09.2023	öffentlich	SV/180/2023

## Sanierung Echterdinger Strasse - Vorstellung Submissionsergebnis

### I. Beschlussvorschlag

Die Verwaltung wird damit beauftragt, die Aufhebung der Ausschreibung zu prüfen.

### II. Vorberatung

= ohne Vorberatung

= Vorberatung im VA

= Vorberatung im TA

### III. Finanzielle Auswirkungen

Auswirkungen auf den **Finanzhaushalt (investive Maßnahmen)**

von der Haushaltsplanung 2023 abgedeckt

Wasserleitung Echterdingerstrasse brutto 150.000 €

Kanal Echterdingerstrasse brutto 250.000 €

Straßenunterhaltung Echterdingerstrasse anteilig 800.000 €

**Summe**

**1.200.000 €**

### IV. Sachverhalt

1. In der Sitzung des Gemeinderats vom 27.6.2023 (SV/139/2023) wurden die Kosten und Ausschreibungsvorbereitungen zur Sanierung der Echterdinger Strasse vorgestellt.
2. Am 22.8.2023 erfolgte planmäßig der Submissionstermin zur Maßnahme.
3. Das Ergebnis überschreitet leider die Kostenansätze deutlich:

Der ursprünglichen Kostenschätzung lagen folgende Ansätze zu Grunde:

	Bauabschnitt 1	Bauabschnitt 2	Bauabschnitt 3	
Baukosten	701.018 €	968.517 €	718.637 €	2.388.172 €
Anteil LRA*	-161.525 €	-223.161 €	-165.585 €	-550.270 €
BNK 14%	75.529 €	104.350 €	77.427 €	257.306 €
<b>Gesamtsumme</b> (Anteil Stadt)	<b>615.022 €</b>	<b>849.706 €</b>	<b>630.480 €</b>	<b>2.095.208 €</b>

4. Die Submission für den Bauabschnitt 1 ergab folgendes Ergebnis:

Planansatz:	701.018,00 EUR
Fa. EUROVIA	1.052.276,75 EUR (150%; + 351.258,75 EUR)
Bieter 2	1.094.610,24 EUR
Bieter 3	1.261.137,30 EUR
Bieter 4	1.363.369,08 EUR

## V. Begründung

1. Die Überprüfung der Einheitspreise ergab keine durchgängige Kostenerhöhung in allen Positionen, allerdings entscheidende Preissteigerungen in einzelnen Positionen.

## VI. Weitere Vorgehensweise

Prüfung der Aufhebung der Ausschreibung.

gez. Lutz  
Bürgermeister